муниципальное автономное дошкольное образовательное

 учреждение детский сад комбинированного вида №32

ст.Новоалексеевской муниципального образования

Курганинский район

***Конкурсы и игры «Зов Джунглей»»***

***Старший воспитатель:***

***Носенко Татьяна Николаевна***

Дети входят в зал под музыку Зов Джунгли. (2 команды травоядные и хищники)

Вед. – Ребята, посмотрите! Мы попали в джунгли. Повсюду лианы, поют птицы и, возможно, где-то притаился дикий хищник. А каких хищников вы знаете? (ответ детей),(в это время разговор подслушивает обезьяна).

Обезьяна (выходит) – а между прочим в джунглях живут не только хищники.

Вед. – А мы знаем. Ну ка ребята, кто назовет травоядных животных? (ответ детей)

Об. – удивили! Значит мен узнали? (ответ детей) Ой! Такая честь . (хвастается)

(слышится рык тигра)

Выходит важно тигр.

Тигр – это кто здесь королева джунглей?

Об – (пугливо) кто? Кто? Мне откуда знать (отступает назад. Тигр приближается) это вообще не я, это они я что? Я ничего. Я молчала.

Тигр – значит, ты считаешь, что ты королева? Ну мы это проверим.

Об. – а как?

Т – а ребята нам помогут.

Об - а детишек зачем втягивать? Не надо. Они еще маленькие. (рык тигра) а в принципе что? Уже и не такие маленкие. А проверять как будем?

Т – поделимся на команды и посмотрим, кто здесь сильнее. Кто настоящий царь джунглей!

1. **Болото**

Ведущий: «В джунгли нередко приходит непогода, особенно опасна она в сезон дождей! В этот период сильные ливни заставляют всех животных, и хищников, и травоядных, прятаться в кустах и норах. А когда проливной дождь заканчивается, и все звери выходят погреться на солнышко, они обнаруживают, что вся земля в лесу превратилась в настоящее болото! Сейчас мы узнаем, кто сможет выжить в джунглях – «Травоядные» или «Хищники»!».

Обеим командам выдаются два листа формата А4 (по листу на команду). Конкурс проводится в помещении, на полу которого лежит большой ковёр.

Ведущий строит в шеренги детей напротив ковра. По его сигналу дети, по очереди, должны класть листочек на ковёр и, переставляя его в противоположную сторону, «перебираться» через «болото», а затем, таким же образом возвращаться обратно, и передавать листочек следующим участникам команды, стоящим позади них в шеренге. Выигрывает та команда, которая успеет первой справиться с заданием.

Ведущий: «Вот молодцы! А теперь вручим победившей команде «…» приз – это игрушечный банан (или кость) Сейчас я выдам ещё каждой команде по корзине (их нужно приготовить заранее), в которые они будут складывать призы».

**2.Словесная дуэль**

Ведущий загадывает какую-нибудь тему (например, африканские животные или фрукты), а участники обеих команд, должны по очереди подходить к ведущему и называть по существительному, соответствующему загаданной теме. Если игрок не знает, какое слово сказать, то его команда не получает ничего, а вот команда соперница получает игрушку-балл. Повторяться нельзя. Выигрывает команда, набравшая большее количество баллов.

Ребята по очереди подбегают к ведущему и называют то, что есть в Африке. Повторяться нельзя.

**3. Камнепад**

Игра проводится в помещении, разделенного с помощью стульев на две равные половины. «Камнями» будут мячики, как можно большее их количество необходимо равномерно разбросать на участках игрового поля противников. Задача игроков: за отведенный промежуток времени собрать все мячики на своей половинке комнаты и перебросить их на половину противников. Выигрывает та команда, у которой на её территории насчитывается меньшее количество «камней».

Тигр – что-то я устал.

Об – когда же мы уже определим победителя?

Вед – может хватит уже спорить? Давайте у нас будет ничья?

Т – сдаться обезьяне? Нет! Мы продолжим соревнования.

Об – только даватйе немного потанцуем.

**4. Звучит веселая музыка. Все танцуют.**

**5. Суша – вода**

Ведущий: «Для того чтобы выжить в джунглях всем обитателям нужно быть очень быстрыми и ловкими. Ну-ка, становитесь все ряд! Сейчас мы сыграем в очень весёлую игру!».

Правила игры: ведущий произносит какое-нибудь слово, связанное с сушей или водой (например: земля, океан, река, полуостров и т.п.), а дети должны быстро отреагировать на услышанное. Если они слышат слово, связанное с сушей, то совершают прыжок вперёд, а если с водой – то прыгают назад. В том случае, если какой-то игрок не успел быстро сообразить и прыгнул не в ту сторону – он выбывает из игры.

Выигрывает та команда, игрок которой остался стоять последним. За победу она получает «банан» или «кость».

**6. Чествование победителей**

«Финальным аккордом» праздника будет чествование участников победившей команды: для того, чтобы определить выигравшую команду ведущий производит подсчёт игрушечных «бананов» и «костей». Призы вручаются всем участникам и после всех конкурсов детей можно приглашать за праздничный стол.