

СОГЛАСОВАНО:  
Зам.директора по ВР

---

УТВЕРЖДАЮ:  
директор МАОУ «СОШ» с.Грузино

---

## **Положение о проведении общешкольного спортивного праздника посвященного «Дню знаний»**

### **1. Цели и задачи.**

Спортивный праздник проводится с целью:

- Укрепление здоровья учащихся;
- Развитие двигательных качеств в игровой деятельности;
- Воспитание дружбы, взаимовыручки, товарищества, коллективизма учащихся.
- Формирование навыков самостоятельности, самоорганизованности учащихся.

### **2. Руководство и организация проведения соревнований.**

Руководство и организация проведения соревнований:

Общее руководство проведением спортивного мероприятия осуществляет Зам.директора по ВР. Непосредственное проведение и организация судейства возлагается на учителя ФК Луговскую Л.В. Судейство на этапах возлагается на классных руководителей.

### **3. Время и место проведения.**

Местом проведения спортивного праздника посвященного « Дню Знаний» является Муниципальное Автономное Образовательное Учреждение «Средняя Общеобразовательная Школа» с. Грузино. Дата – 01.09.2016г.

### **4. Участники соревнований.**

В соревнованиях принимают участие учащиеся 5-10 кл. является Муниципальное Автономное Образовательное Учреждение «Средняя Общеобразовательная Школа» с.Грузино, допущенные по состоянию здоровья.

### **5. Условия проведения соревнований.**

Соревнования проводятся среди 2 комбинированных команд (сформированных из учащихся 5-10кл.). Каждая команда обязана иметь наименование. Капитан команды обязан следить за дисциплиной в команде и выполнением правил соревнований. Судьи на этапах обязаны строго следить за правильным выполнением заданий по правилам.

### **6. Подведение итогов, награждение.**

Подведение итогов: выигрывает команда, набравшая наименьшее количество баллов. За 1 место = 1 балл, за 2 место = 2 балла. За неправильное выполнение конкурсных заданий и нарушение правил игры команды наказываются ШТРАФНЫМИ БАЛЛАМИ.

Команды, занявшие призовые места награждаются грамотами и призами. Лучшие в номинациях ( по решению судей на каждой «станции» ) награждаются поощрительными призами.

### Списочный состав судейской коллегии:

1. И.И.Н. \_\_\_\_\_ станция №\_\_1\_\_

2. П.Т.И. \_\_\_\_\_ станция №\_\_2\_\_

3. В.Н. Н. \_\_\_\_\_ станция №\_\_3\_\_

4. Д.Н.В. \_\_\_\_\_ станция №\_\_4\_\_

5. Р.Е.А. \_\_\_\_\_ станция №\_\_5\_\_

6. Б.Е.Ю. \_\_\_\_\_ станция №\_\_6\_\_

7. Е.Е.Н. \_\_\_\_\_ станция №\_\_7\_\_

8. Б.Ж.А. \_\_\_\_\_ станция №\_\_8\_\_

### Содержание заданий участников на «станциях»:

Станция №\_\_1\_\_ Судья: \_\_\_\_\_ И.И.Н. \_\_\_\_\_

#### « Мозговой штурм»

\*\*\*Найди слово, в каждой строчке, которое не сочетается с первым словом.

ЧАСЫ – идут, спешат, спят, стоят.

ДОРОГА - ведёт, бежит, петляет, стоит.

СОЛНЦЕ - греет, веет, сияет, светит.

РЕКА - бежит, идет, течёт, движется.

ДОЖДЬ – идет, стучит, хлещет, бежит.

2. Прочитать стихотворение – исправить ОШИБКИ (дописать необходимую часть речи).

Станция №\_\_2\_\_ Судья \_\_\_\_\_ П.Т.И. \_\_\_\_\_

#### « Прыжки с места»

Выполнение задания: каждый участник выполняет прыжок в длину с места. Судья фиксирует результат (например, 170см). Далее выполняет прыжок спортсмен №2 и т.д.

Правила (**важно**): Прыжок засчитывается при приземлении по «последнему касанию» т.е. по пяткам, если спортсмен коснулся рукой – по отметке рукой. Далее прыгает спортсмен №3 и т.д.- все участники команды.

*Подведение итогов:* Суммируется общий результат команды. Выигрывает команда набравшая наибольший результат по сумме всех прыжков. 1 командное место = 1 балл; 2 командное место = 2 балла. Необходимо зафиксировать ЛУЧШИЙ (самый дальний) прыжок среди всех участников у ДЕВОЧЕК и у МАЛЬЧИКОВ.

Станция № 3 Судья В.Н. Н.

«Переправа». Команде выдается 2 обруча. Необходимо преодолеть 20м. с помощью данных предметов поочерёдно их переставляя. «переправляются» сразу 2 игрока. Игрок №1 остаётся на противоположном берегу, а игрок №2 возвращается за игроком №3. далее переправляясь с помощью обручей на «берегу»( противоположной стороне площадки) остаётся игрок №2, а №3 возвращается за №4 и т.д. Вся команда обязана «переправиться» на противоположную сторону воображаемой реки.

Станция № 4 Судья Д.Н.В

«Найди спортивный предмет». В запечатанной коробке помещены разнообразные предметы. Необходимо НЕ ОТКРЫВАЯ КОРОБКУ через отверстие одной рукой нащупать и достать спортивный атрибут, предмет (инвентарь) который используется в спорте.

Станция № 5 Судья Р.Е.А.

«Самые ловкие».

Правила: необходимо преодолеть полосу препятствий на спортивном городке ( шведская лестница, перекладины, рукоход,). Если спортсмен не справился с заданием – ему необходимо повторить всё заново, постаравшись исправить ошибки.

Станция № 6 Судья Б.Е.Ю

«Силачи »

Выполняется количество отжиманий (до максимума, кто, сколько сможет) каждым участником команды по очереди. Засчитывается суммарное количество отжиманий всех участников спортсменов в команде. Далее определяется команда, выполнившая наибольшее кол-во «отжиманий». 1 общекомандное место = 1 балл; 2 общекомандное место =2 балла.

ПРАВИЛА: руки ставятся **на ширине плеч**; туловище и ноги составляют одну **прямую** линию; «отжимание» считается выполненным тогда, когда спортсмен **коснулся грудью** поролонового кубика лежащего на полу перед ним.

Станция № 7 Судья Е.Е.Н

«Интеллектуальная».

Отгадать загадки.

1) Менять местами слоги образуя новые слова. ( АКТЕР, НАШИ, НАВЕС, КАБАН, ЖАЛО, КАЧАЙ. КАМЫШ, НОРА, СОСНА, КАКОЙ)

2) Соедини половинки слов, чтобы получились слова (само, бук. Фут,бал, кап,.

---

«Интеллектуальная».

Отгадать загадки.

1) Менять местами слоги образуя новые слова. ( АКТЕР, НАШИ, НАВЕС, КАБАН, ЖАЛО, КАЧАЙ. КАМЫШ, НОРА, СОСНА, КАКОЙ)

2) Соедини половинки слов, чтобы получились слова (само, бук. Фут,бал, кап,.

---

кон,ва,кА,гон,чай Бол,верт,Варь,ник,кон,нал,ка, гон,кан,вар);

3) Вставить в данные слова нужный слог так чтобы получились новые слова:

Слоги –ЛО- и –ЗИН-

Моток

Река

Жаба

Корка.

3) Вставить в данные слова нужный слог так чтобы получились новые слова:

Слоги –ЛО- и –ЗИН-

Моток

Река

Жаба

Корка.

Станция № 8 Судья Б.Ж.А.

Участникам выдаются **Вопросы**. Ответы на которые они должны записать на листе ватмана следующим образом: получив вопрос участник бежит 10м записывает ответ, возвращается бегом к команде - передает фломастер( авторучку, карандаш) другому участнику и т.д. в виде эстафеты.

Вопросы предлагаемые участникам:

\*О чем ты любишь мечтать?

\*Твое лучшее воспоминание о прошедшем учебном годе?

\*Кто твой герой( кумир) и почему?

\*Если бы та мог (могла) что – то поменять в себе, что бы ты изменил ( изменила)?

\*За что ты собой больше всего гордишься?

\*Кто самый добрый человек в твоём окружении? Почему?

\*Что тебе больше всего нравится в твоём лучшем друге?

\*Какую бы одну вещь ты бы хотел (хотела) научиться делать хорошо?

\*Если бы ты была (был) животным, то каким именно и почему?

\*Если бы тебе разрешили оставить себе только одну вещь из всех, что у тебя есть. Какую бы ты выбрал?

\*Кого бы ты назвал по настоящему успешным человеком? Почему?

\*Что тебе больше всего понравилось в твоём любимом учителе и почему?

\*Что тебя злит?

\*Если бы у тебя появилась возможность провести неделю в любой точке мира, куда бы ты отправился (отправилась)?

\*Кому ты больше всего благодарен в жизни?

\*Если бы ты мог поменяться местами с любым человеком на свете, с кем бы ты хотел (хотела) поменяться местами? Почему?

\*Сколько людей ты сегодня рассмешил?

\*Самое смешное событие, которое случилось с тобой сегодня?

\*С кем ты больше всего ждешь встречи в школе?

\*Какая часть школьного дня у тебя самая любимая?

\*Если бы ты собирал (собирала) свой обед в школу самостоятельно, что бы ты туда положил (положила)?

\*Какая у тебя любимая игра и почему?

\*С кем ты больше всего провёл времени сегодня?

\*Кто заставляет тебя смеяться и почему?

\*Если бы ты мог сыграть любую роль в твоём любимом фильме. Какую роль бы ты выбрал? Почему?

\*С кем веселее тебе проводить время?

Протокол результатов общекомандной игры

Станция № \_\_\_\_\_ 2 ; 6 \_\_\_\_\_ Команда \_\_\_\_\_ (наименование) \_\_\_\_\_

№	Фамилия имя	результат	примечания
Общекомандный результат			

Судья \_\_\_\_\_